LEARN-O-BIATHLON.COM

LOISIRS · PÉRISCOLAIRES · ADOS

DES JOURNÉES QUI BOUGENT.

ET QUI FONT GRANDIR.

Biathlon dès 3 ans, escape game, chasse au trésor, orientation, géométrie géante, défis pour les ados… On s'amuse, on apprend sans s'en rendre compte.

Tout le matériel, l'animation et les diplômes : **vous n'avez rien à préparer.**

DOUBS · JURA · SUISSE ROMANDE



POURQUOI VOS ANIMATEURS VONT ADORER

Et pourquoi les enfants en redemandent

01 **ZÉRO TEMPS MORT**

Une carte, un doigt électronique, un défi par enfant : personne ne fait la queue, personne n'attend son tour.

02 **LES PETITS ET LES GRANDS ENSEMBLE**

Plusieurs niveaux de cartes en même temps : de 3 à 12 ans, chacun joue à sa mesure, sans élimination.

03 **VOUS N'AVEZ RIEN À PRÉPARER**

Pas de bus : j'arrive avec balises, cartes, carabines et ordinateur, dans votre cour, votre gymnase ou un parc.

04 **BEAU TEMPS, MAUVAIS TEMPS**

Tout fonctionne en intérieur comme en extérieur : on s'adapte à la météo.

05 **UN SOUVENIR À RAPPORTER**

Chaque enfant repart avec son diplôme : sa progression, ses records, sa fierté.



« Une superbe journée ludique et sportive pour les enfants (3 à 5 ans). Thibault très à l'écoute des enfants. »

ALSH DE TAVAUX · AVIS GOOGLE



CE QUI SE PASSE DANS LEUR TÊTE

JOUER, SE TROMPER, RECOMMENCER.

Le jeu est le meilleur professeur

Regardez une cour de récréation : les enfants bougent, parlent, touchent, choisissent. Learn-O garde tout cela pendant le jeu, parce qu'**apprendre en bougeant, en échangeant et en jouant ne coûte rien à l'enfant**.

Ici, l'erreur ne punit pas : l'ordinateur dit tout de suite vert ou rouge, on corrige seulement ce qui est faux, on repart. L'enfant ose, recommence, et progresse à son rythme.

01

IL CHOISIT

Sa carte, son niveau, son défi : l'attention est captée.

02

IL AGIT

Il court, cherche, bipe : il est acteur du début à la fin.

03

IL VOIT TOUT DE SUITE

Vert ou rouge : le retour est immédiat, sans jugement.

04

IL RECOMMENCE

Dix cartes, vingt cartes : la répétition installe le progrès.

LES JEUX STARS

Ceux qu'on vous réclame à chaque vacances



BIATHLON DÈS 3 ANS

Carabines optiques sans projectile, cibles qui s'allument : le frisson des champions, sans danger.



ESCAPE GAME DYNAMIQUE

Missions en équipe, cryptex, tableau géant à fouiller : on court d'un indice à l'autre.



GRANDE CHASSE AU TRÉSOR

Coffres, cadenas, pièces d'or et indices à trouver : toute la tribu en piste.



COURSE D'ORIENTATION 3.0

« Seul mais jamais isolé » : une carte adaptée à chacun, des temps en direct.



BONHOMME & GÉOMÉTRIE GÉANTE

Relier les points, trouver l'est et l'ouest, effacer, recommencer : la géométrie en courant.



HALLOWEEN & SOIRÉES FRISSONS

Jeux animaux et monstres, Nocturne-O à la frontale dès 8 ans : on frissonne en jouant.

ENCORE PLUS DE JEUX

Des personnages, des défis, des surprises

MONSIEUR PATATE
Reconstituer le personnage en résolvant ses défis.

ANIMAUX EN FOLIE
Retrouver les animaux, leurs ombres, leurs traces.

LEARN-O MUSIQUE
Retrouver des musiques de films, composer une mélodie.

LE PLATEAU DES MÉTIERS
Un grand plateau illustré : à chaque animal son métier.

QUI EST-CE ? BIATHLON
Le jeu culte, version course et tir.

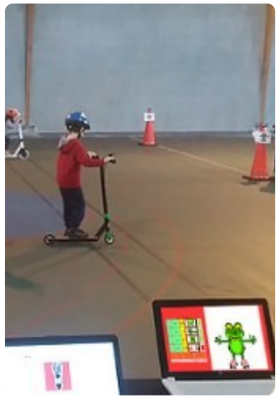
LE PIRATE TIRELAPATE
Une chasse au trésor qui sent l'aventure.

OLYMPIADES
Plusieurs ateliers en rotation, podium et médailles.

JEUX AU CASQUE
On écoute la consigne, on court, on trouve la bonne image.

LEARN-O INVERSÉ

Le jeu se joue en trottinette, à vélo, en roller, au ski, ballon au pied : **le sport devient le jeu**, les défis restent simples pour les plus petits.


TROTTINETTE


VTT


ESCALADE


ROLLER


FOOT


BASKET


SKI

SPÉCIAL ADOS · 11-17 ANS

POUR LES GRANDS, DU VRAI DÉFI.

Les ados veulent du chrono, de la compétition et de l'équipe. Deux formats pensés pour eux, **avec le matériel des pros**.









BIATHLON RACE

COURIR. RESPIRER. VISER JUSTE.

Le frisson du biathlon, sans danger

- Carabines Eco-Aims, la référence finlandaise utilisée en pentathlon, très proches des carabines de Coupe du monde.
- Projectiles virtuels : aucun danger, un rythme de tir très élevé, chaque tir affiché en direct.
- Solo ou relais en équipe : gérer son souffle et son stress pour passer de l'effort à la précision.
- Classements et diplômes en direct sur téléphone avec Learn-O Chrono.

1 H 30 À 2 H · JUSQU'À 25 EN ROTATION · DEDANS OU DEHORS

ESCAPE GAME DYNAMIQUE

RÉFLÉCHIR VITE. BOUGER JUSTE.

Un escape game de terrain, pas de casse-tête

- Des missions à mener en équipe, un déroulement non linéaire, une vraie stratégie à construire.
- Coffres, cadenas, clés, cryptex : on court d'un atelier à l'autre sous la pression du chrono.
- Version Nocturne-O à la frontale, résultats en live : l'aventure continue la nuit.
- Scénario adapté à votre thème, votre lieu et votre groupe.

½ JOURNÉE OU JOURNÉE · JUSQU'À 36 JOUEURS · VERSION NOCTURNE









LES CARTES DE JEU

PLUS DE 10 000 CARTES DE JEU.

1. Je pioche ma carte, à mon niveau.
2. Je cours biper les bonnes balises.
3. Je vérifie seul : vert ou rouge.
4. Je réussis ? Carte plus difficile !

Dès 3 ans
SANS LIMITE

60
ENFANTS / JOUR

Diplôme
POUR CHACUN

COMPOSEZ VOTRE PROGRAMME

Cochez, mélangez, on s'occupe du reste

Une activité ou plusieurs ateliers en rotation, **de 2 heures à la journée, jusqu'à 60 enfants**. Idéal pour une journée spéciale, une fin de séjour ou la fête du centre.

- [ ] **BIATHLON TOUT ÂGE**
  Course et tir sur carabines optiques, chrono, records et diplômes.
  DÈS 3 ANS · VERSION ADOS : BIATHLON RACE

- [ ] **ESCAPE GAME DYNAMIQUE**
  Missions en équipe, chiffrement, cryptex et jeux Learn-O.
  DÈS 3 ANS · VERSION ADOS · JUSQU'À 36

- [ ] **COURSE D'ORIENTATION 3.0**
  Chacun son parcours, carte adaptée, temps en direct.
  TOUS NIVEAUX · TEMPS EN DIRECT

- [ ] **LEARN-O INVERSÉ**
  Les jeux en trottinette, vélo, roller, ballon ou ski.
  SPORT + JEU · DÉFIS SIMPLES

- [ ] **OLYMPIADES MULTI-ATELIERS**
  Biathlon, jeux, orientation en rotation, podium final.
  JUSQU'À 60 / JOUR · CLÉS EN MAIN

- [ ] **BIATHLON 3-6 ANS « MOI TOUT SEUL ! »**
  Carabine adaptée aux petits, cible en 1, 3 ou 5 touches.
  MATERNELLE · SANS ÉLIMINATION

- [ ] **GRANDE CHASSE AU TRÉSOR**
  Animaux, indices, personnages à reconstituer, pirate Tirelapate.
  TOUTE LA TRIBU · DEDANS OU DEHORS

- [ ] **BONHOMME & GÉOMÉTRIE GÉANTE**
  S'orienter avec le bonhomme, construire des figures géantes.
  DÈS 3 ANS · MANIPULATION

- [ ] **SOIRÉE FRISSONS**
  Nocturne-O à la frontale, jeux d'Halloween, résultats en live.
  DÈS 8 ANS · EN SOIRÉE

- [ ] **PARC LUDIQUE D'ORIENTATION**
  Un parcours permanent dans votre centre ou camping, joué toute l'année.
  INSTALLATION DURABLE · EN AUTONOMIE



LES TOUT-PETITS



DANS LA COUR



TOUS LES ENFANTS



ESCAPE GAME



BIATHLON

COMMENT ÇA SE PASSE

Pas de bus, pas de matériel à prévoir : je viens chez vous

01

VOTRE ENVIE

Âges, effectif, date, lieu, thème de vos vacances.

02

LE PROGRAMME

Une proposition sur mesure, à valider ensemble.

03

L'INSTALLATION

J'arrive en avance avec tout le matériel.

04

LE JEU

Les enfants jouent, se trompent, recommencent, rient.

05

LES DIPLÔMES

Chaque enfant repart avec son diplôme et ses records.

ILS NOUS ONT FAIT CONFIANCE

Centres de loisirs, périscolaires, collectivités

320

GROUPES ACCUEILLIS CHAQUE ANNÉE

70 PASSAGES

EN MOINS DE 2 H POUR CERTAINS ENFANTS · ALSH DE TAVAUX

5,0 / 5

SUR 20 AVIS GOOGLE

Familles Rurales (Valdahon, Nods, Epenoy, Orchamps-Vennes), Francas du Doubs, ALSH de Tavaux et d'Authume, Vital Été à Besançon, centres de loisirs des Fins et de Montlebon, vacances apprenantes à Besançon.

> *« Les enfants ont tous reçu un magnifique diplôme. »*
>
> PÉRISCOLAIRE LA RÉCRÉ (FRANCAS) · AVIS GOOGLE

> *« Une superbe journée ludique et sportive. Thibault au top dans ses explications. »*
>
> ALSH DE TAVAUX · AVIS GOOGLE







SUR DEVIS · SUR MESURE

ET SI VOS PROCHAINES VACANCES ÉTAIENT INOUBLIABLES ?

Parlons de votre programme

Professeur d'EPS depuis plus de 20 ans, je conçois chaque animation pour que **chaque enfant réussisse quelque chose**, et en redemande. Dites-moi vos âges, votre effectif, votre date : je vous envoie une proposition.

THIBAULT VILLERET

06 07 12 36 98

thibault@learn-o-biathlon.com

2 rue du Sabotier · 25620 L'Hôpital-du-Grosbois

SCANNEZ · ÉCOLES & CENTRES DE LOISIRS

WWW.LEARN-O-BIATHLON.COM

Concept pédagogique Learn-O créé par Thierry Blondeau, déployé dans le Doubs par Learn-O-Biathlon.